



# THE WITCHER®

- ENHANCED EDITION -

AB 19. SEPTEMBER ERHÄLTLICH

**INHALT**

DIE PREISGEKRÖNTE  
WELT DES HEXERS  
GERALT VON RIVA



DIE ZWEI NEUEN  
STORYLINES DER  
ENHANCED EDITION



DIE NEUEN GAME-  
PLAY-FEATURES DER  
ENHANCED EDITION



DER D'JINNI-EDITOR:  
SPANNENDE ABENTEU-  
ER SELBST ERSTELLEN



AUF EINEN BLICK:  
DER INHALT DER  
ENHANCED EDITION

UNTER ANDEREM AUSGEZEICHNET MIT:





# HEXER, ROMANHELD, RPG DES JAHRES...!



**D**er Stoff, aus dem gute Spiele sind: *The Witcher* basiert auf den packenden Kurzgeschichten und Romanen des polnischen Autors An-drzej Sapkowski. Er schuf mit dem Hexer Geralt eine charismatische Figur und mit dem gewaltsamen Konflikt zwischen den Nördlichen Königreichen und Nilfgaard eine übergeordnete Story, die sich hervorragend als Vorlage für ein düsteres Fantasy-Rollenspiel eignet.

Das polnische Entwicklerstudio CD Projekt Red produzierte vier Jahre lang *The Witcher*. Inhaltlich knüpft das PC-Spiel an das Ende der fünfteiligen Buchreihe an. Im Stil der literarischen Vorlagen wurde das Abenteuer in einen Prolog, fünf große Kapitel und einen Epilog unterteilt. Anders als bei den Büchern verläuft die

Handlung nicht linear – sie hängt von Ihren Entscheidungen ab.

PLAY STOP

Dieses Konzept schätzte die internationale Spiele-Fachpresse sehr: Beispielsweise würdigte das renommierte deutsche Magazin „PC Action“ das Spiel mit 86% und dem Gold-Award und das wichtigste U.S.-amerikanische Portal IGN.com wählte *The Witcher* zum PC-Rollenspiel des Jahres 2007.

Die vielen hohen Auszeichnungen spornten Chef-Gamedesigner Michal Madej an, eine erweiterte Fassung mit vielen Verbesserungen und reizvollen Neuerungen zu produzieren – obwohl das Spiel den Visionen entsprach, die er und sein Team ursprünglich hatten. Diese heißt *The Witcher Enhanced Version* und ist ab dem 19. September 2008 erhältlich...

# ERWEITERTE STORY HEISST MEHR ROLLENSPIEL-GENUSS!



## DIE ENHANCED EDITION-ABENTEUER IM ÜBERBLICK

Die *The Witcher Enhanced Edition* fängt dort an, wo die Roman-Saga endet – mit dem vermeintlichen Tod von Geralt. In fünften und bislang letzten Buch lässt Autor Andrzej Sapkowski den Hexer sterben, sein Leichnam wurde aber nie gefunden...

*The Witcher Enhanced Edition* führt die Erzählung der gleichen Qualität wie die Romane fort. Mit dem großen Unterschied, dass der PC-Abenteurer noch länger und intensiver, für mindestens 60 bis 70 Stunden, in den Bann gezogen wird. Das hervorragende Skript wurde deshalb für die international hoch angesehenen Writers Guild of America Awards 2008 nominiert.

Die Story von *The Witcher Enhanced Edition* ist non-linear aufgebaut. Fast alle Unterhaltungen und Aktionen beeinflussen den Spielverlauf und das Spielgeschehen. Die Auswirkungen bekommt Geralt erst im späteren Verlauf zu spüren. In Erinnerungsszenen wird ihm vor Augen gehalten, welche Entscheidungen in der Vergangenheit zur den Situationen in der Gegenwart führten.

Die *The Witcher Enhanced Edition* bietet neben der Hauptgeschichte zwei neue, ebenso fesselnde Rollenspiel-Abenteuer. Diese heißen „Nebenwirkungen“ und „Preis der Neutralität“, die Spieldauer beträgt über sechs Stunden. In beiden Geschichten trifft Geralt ebenfalls sehr oft Entscheidungen, die sich auf das Gameplay verschiedenartig auswirken.

# ÜBERSICHTLICHES INVENTAR UND PRÄZISE SCHWERTHIEBE



LINKS DAS „ALTE“ INVENTAR, RECHTS DAS NEUE MIT SORTIERFUNKTION, EXTRA ALCHEMIE-TASCHE UND MEHR ÜBERSICHT.

Was bei großen Hollywood-Blockbuster-Produktionen „Director’s Cut“ genannt wird, heißt bei *The Witcher* „Enhanced Version“. Die Ideen für die vielen Erweiterungen und Perfektionierungen stammen sowohl von den Machern als auch den Gamern. CD Projekt Red hat gerne das Feedback der Community direkt in die Produktion einfließen lassen.

Man hat mehr als 5.000 Dialogzeilen mit neuen Sprechern aufgenommen. Beispielsweise passt Geralts Stimme noch besser zu seinem Erscheinungsbild. Generell wirken die Unterhaltungen zwischen den Schlüsselfiguren glaubhafter, die Geschichte gestaltet sich fesselnder und die Atmosphäre dichter als sie ohnehin

schon ist. In *The Witcher Enhanced Version* kommen ferner die drei Kampfstile noch besser zur Geltung: Geralt von Riva schwingt sein Silber- und Stahlschwert nun schneller und präziser. Zudem agiert er direkter – das war ein großer Wunsch der Fangemeinde gewesen. Und nach wie vor stellen die virtuoseren Kampfchoreografien des Hexers eine Augenweide dar.

Die erweiterte *The Witcher*-Fassung ist zugleich eine optimierte. Das Inventarsystem wird nun schneller eingeblendet, die Verwaltung der Gegenstände präsentiert sich größer, komfortabler und herrlich übersichtlich. Des Weiteren reduzierte man die gesamten Ladezeiten um mehr als 80 Prozent!

PLAY STOP

STIMMEN-  
VERGLEICH

GERALTS  
STIMME „THE  
WITCHER“

HÖRPROBE ► ■

GERALTS  
STIMME „THE  
WITCHER  
ENHANCED  
EDITION“

HÖRPROBE ► ■

# WIE MAN MIT EINEM FLASCHENGEIST ABENTEUER BAUT...



**W**as ist D’jinni? Mit D’jinni wurde *The Witcher Enhanced Edition* erstellt. Das ist die von CD Projekt Red stark modifizierte Version der Aurora 2007 Engine von BioWare. Mit dieser wurde unter anderem der RPG-Neoklassiker „Neverwinter Nights“ produziert.

Natürlich wurden mit D’jinni auch die zwei neuen fesselnden Geschichten „Preis der Neutralität“ und „Nebeneffekte“ designt, die Bestandteil der *The Witcher Enhanced Edition* sind. Mehr Infos dazu [lesen Sie hier](#).

Zur *The Witcher Enhanced Edition* gehört der umfangreiche D’jinni Editor. Mit dem Tool lassen sich neue Abenteuer in der Welt

von Geralt von Riva erstellen. CD Projekt Red hat dafür D’jinni speziell an die Bedürfnisse der Spieler angepasst, damit die Handhabung so einfach wie möglich ausfällt.

Auf der offiziellen Website [www.TheWitcher.com](http://www.TheWitcher.com) steht allen Hobby-Game-Designern ein eigener und ausgesprochen umfangreicher D’jinni-Menüpunkt zur Verfügung. Dort kann man mit Gleichgesinnten diskutieren, Daten austauschen und das selbst erstellte Abenteuer der Community zum Download anbieten. Als besonderen Service bieten die Experten von CD Projekt Red ihren Support an – man darf sie per E-Mail kontaktieren.

**DER D’JINNI  
EDITOR IST EINE  
EINFACHER ZU  
HANDHABENDE  
VERSION DES  
GLEICHNAMIGEN  
ENTWICKLER-  
PROFI-TOOLS,  
MIT DEM CD  
PROJEKT RED  
ARBEITET**

# AB 19. SEPTEMBER 2008 ERHÄLTLICH!

## THE WITCHER ENHANCED EDITION

[HIER DIREKT BESTELLEN](#)

EXKLUSIVE ENHANCED  
EDITION BOX

DREI VERPACKUNGEN FÜR: DAS SPIEL, DIE NEUEN  
ABENTEUER, DAS MAKING-OF UND DIE SOUNDTRACKS



MAKING-  
OF-DVD

SPIEL  
THE WITCHER  
ENHANCED EDITION

WELTKARTE

MUSIC  
INSPIRED  
BY THE  
WITCHER

[HÖRPROBE](#) ▶ ■

OFFIZIELLER  
SOUND-  
TRACK  
DES SPIELS

[HÖRPROBE](#) ▶ ■

- ABENTEUER  
„NEBENWIRKUNGEN“ UND  
„PREIS DER NEUTRALITÄT“  
- D'JINNI EDITOR

- ANLEITUNG  
- PLAYER'S GUIDE  
- KURZGESCHICHTE  
„DER HEXER“  
VON ANDRZEJ SAPKOWSKI

[LESEPROBE HIER DOWNLOADEN](#)

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMAL

**Betriebssystem:** Microsoft® Windows® XP Service Pack 2, Microsoft® Windows® Vista (aktuelle Updates erforderlich)

**Prozessor:** Intel Pentium 4 2,4 GHz oder AMD Athlon 64 +2800

**RAM:** 1024 MB RAM mit Microsoft® Windows® XP / 1536 MB RAM mit Microsoft® Windows® Vista

**Video:** 128 MB Video RAM oder größer mit DirectX9 Vertex Shader/ Pixel Shader 2.0 Unterstützung (NVIDIA GeForce 6800 oder ATI Radeon X800 oder besser)

**Festplattenspeicher:** 8 bis 13 GB freier Festplattenspeicher

**Sound:** DirectX-9.0c-fähige Soundkarte plus Lautsprecher oder Kopfhörer

**DVD:** DVD-ROM

#### EMPFOHLEN

**Betriebssystem:** Microsoft® Windows® XP Service Pack 2, Microsoft® Windows® Vista (aktuelle Updates erforderlich)

**Prozessor:** Intel Core 2 Duo (Dual Core) oder gleichwertiger AMD X2 Prozessor oder besser

**RAM:** 2048 MB RAM

**Video:** 256 MB Video RAM oder mehr mit DirectX9 Vertex Shader/ Pixel Shader 2.0 Unterstützung (NVIDIA 7900 oder schneller mit 512 MB)

**Festplattenspeicher:** 8 bis 13 GB freier Festplattenspeicher

**Sound:** DirectX-9.0c-fähige Soundkarte plus Lautsprecher oder Kopfhörer

**DVD:** DVD-ROM